

RX460 4GB Sapphire Nitro 1xDVI/1xDP/1xHDMI



Sapphire 11257-02-20G. Grafikprozessorenfamilie: AMD, GPU: Radeon RX 460, Maximale Auflösung: 3840 x 2160 Pixel. Separater Grafik-Adapterspeicher: 4 GB, Grafikkartenspeichertyp: GDDR5, Breite der Speicherschnittstelle: 128 Bit. Schnittstelle: PCI Express 3.0, HDMI-Version: 2.0b. DirectX-Version: 12.0, Shader Model-Version: 5.0, OpenGL-Version: 4.5. Kühlung: Aktiv, Formfaktor: ATX, Produktfarbe: Schwarz

Artikel	168179
Herstellernummer	11257-02-20G
EAN	4895106280144

SAPPHIRE

Zusammenfassung

Sapphire 11257-02-20G, AMD, Radeon RX 460, 3840 x 2160 Pixel, 2560 x 1600 Pixel, 3840 x 2160 Pixel, GDDR5

Sapphire 11257-02-20G. Grafikprozessorenfamilie: AMD, GPU: Radeon RX 460, Maximale Auflösung: 3840 x 2160 Pixel. Separater Grafik-Adapterspeicher: 4 GB, Grafikkartenspeichertyp: GDDR5, Breite der Speicherschnittstelle: 128 Bit. Schnittstelle: PCI Express 3.0, HDMI-Version: 2.0b. DirectX-Version: 12.0, Shader Model-Version: 5.0, OpenGL-Version: 4.5. Kühlung: Aktiv, Formfaktor: ATX, Produktfarbe: Schwarz

Merkmale

Prozessor

Grafikprozessorenfamilie	AMD
GPU	Radeon RX 460
Maximale Auflösung	3840 x 2160 Pixel
Prozessor-Taktfrequenz	1175 MHz
Processor boost	1250 MHz
Uhrgeschwindigkeit	
Auflösung (maximal, analog)	2560 x 1600 Pixel
Auflösung (maximal, digital)	3840 x 2160 Pixel
Streamprozessoren	896

Speicher

Separater Grafik-Adapterspeicher	4 GB
Grafikkartenspeichertyp	GDDR5
Breite der Speicherschnittstelle	128 Bit

Design

Kühlung	Aktiv
Formfaktor	ATX
Zahl Slots	2
Produktfarbe	Schwarz

Energie

Min. Systemstromversorgung	450 W
Stromverbrauch (typisch)	150 W

Systemanforderung

Unterstützte Windows-Betriebssysteme	Windows 10 Education, Windows 10 Education x64, Windows 10 Enterprise, Windows 10 Enterprise x64, Windows 10
--------------------------------------	--

Speichertaktfrequenz 1750 MHz

Anschlüsse und Schnittstellen

Schnittstelle	PCI Express 3.0
Anzahl HDMI Anschlüsse	1
Anzahl DVI-D Anschlüsse	1
Anzahl DisplayPort Anschlüsse	1
HDMI-Version	2.0b

Leistung

TV Tuner integriert	Nicht
PhysX	Nicht
DirectX-Version	12.0
Shader Model-Version	5.0
OpenGL-Version	4.5
OpenCL-Version	2.0
Full-HD	Ja
Dual-Link-DVI	Ja

Home, Windows 10 Home x64, Windows 10 Pro, Windows 10 Pro x64, Windows 7 Enterprise, Windows 7 Enterprise x64, Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Basic x64, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Home Premium x64, Windows 7 Professional, Windows 7 Professional x64, Windows 7 Starter, Windows 7 Starter x64, Windows 7 Ultimate, Windows 7 Ultimate x64

Gewicht & Abmessungen

Tiefe	221 mm
Höhe	38 mm
Breite	123 mm

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Alle Produkte solange der Vorrat reicht.