

Konformitätserklärung gemäß Richtlinie Radio Equipment Directive (RED) 2014/53/EU

Declaration of Conformity in accordance with the Radio Equipment Directive (RED) 2014/53/EU
Déclaration de conformité CE (RED) 2014/53/EU

Hiermit wird erklärt, dass das Produkt:

I hereby declare that the product:

déclarons sous notre seule responsabilité que le produit:

SkyWatcher GPS

Artikelnummer:

Product number:

Numéro d'article:

9270 (EAN: 4250684192706)

H4819

Bei bestimmungsgemäßer Verwendung den grundlegenden Anforderungen nach Artikel 3 und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie (RED) 2014/53/EU entspricht.

Complies with the essential requirements and the other relevant provisions of the Directive (RED) 2014/53/EU, when used for its intended purpose.

Est conforme aux exigences des directives et ordonnances suivantes (RED) 2014/53/EU.

In Übereinstimmung mit den folgenden harmonisierten Normen gefertigt:

Manufactured in accordance with the following harmonised standards:

Et a été fabriqué conformément aux norms harmonisées suivantes:

EN 62479:2010

Draft EN 301 489-1 V2.2.0 (2017-03)

Final Draft EN 301 489-3 V2.1.1 (2017-3)

EN 61000-6-3:2007 + A1:2011 + AC:2012

EN 61000-6-1:2007

EN 300 440 V2.1.1 (2017-03)

Directive TSD 2009/48/EC Safety of Toys:

EN71:Part 1:2014, clauses 1-7

EN71:Part 2:2011+A1:2014

EN71Part 3:2013+A2:2017

EN 62115 ELECTRONIC TOYS SAFETY + A2 + A11 + A12- PARTIAL

EN 62115:2005 + A2: 2011 + A11: 2012 + A12: 2015 "Electric toys – Safety"

Hersteller / verantwortliche Person:

drive & fly models, Jürgen Kamm

Manufacturer / responsible Person:

Drahthammer Str. 22

Fabricant / personne responsable:

92224 Amberg, Germany

Jürgen Kamm

Geschäftsführer / managing director / directeur général

Ort/ Datum:

place of issue/ date:

Amberg (Germany), 10.06.2018

Lieu de délivrance/ Date:

EIRP Power (Max.): 2460MHz-2472MHz | 4.38dBm (2.74mW)

The source-based time-averaging power which is below the max permitted sending level of 20 mW, and then the EUT is not needed to conduct SAR measurement.

Frequenzbereich: 2460-2472 MHz

N°9270

Anleitung / Manual

!!! ACHTUNG !!!

Vor dem ersten Flug muss der Copter kalibriert werden!
siehe Seite 7/8

Wird die Kalibrierung nicht vorgenommen kann der Copter Schaden nehmen!

**Impressum**

Diese Bedienungsanleitung ist eine Publikation der Firma df models, Drahthammer Strasse 22, D-92224 Amberg. Alle Rechte einschließlich Übersetzung vorbehalten. Reproduktionen jeder Art, z. B. Fotokopie, Mikroverfilmung, oder die Erfassung in elektronischen Datenverarbeitungsanlagen, bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Herausgebers. Nachdruck, auch auszugsweise, verboten. Diese Bedienungsanleitung entspricht dem technischen Stand bei Drucklegung. Änderung in Technik und Ausstattung vorbehalten.
© Copyright 2018 by df models

Anleitungen-Videos

Auf unserem Youtube-Channel finden Sie hilfreiche Videos zum Modell. Bitte nutzen Sie die Möglichkeit und sehen sich die Videos zur Inbetriebnahme und Handhabung Ihres neuen SkyWatcher Race für Ihrem Erstflug an.

https://www.youtube.com/playlist?list=PL11VRu9667OqZPmiD8vJ_0MuaunOtdWuX



Sicherheitshinweise

Danke, dass Sie sich für ein Produkt von df Models entschieden haben. Sie haben somit die richtige Entscheidung in Sachen Produktqualität und Ersatzteilversorgung getroffen. Alle unsere Produkte werden sorgfältig auf Vollständigkeit und Funktion geprüft. Unsere Produkte entsprechen den in der EU und Deutschland geforderten Normen und Richtlinien. Wir wünschen Ihnen ungetrübten Spaß mit unseren Produkten. Um Ihre Sicherheit zu gewährleisten, lesen Sie bitte die komplette Anleitung vor dem Erstflug.

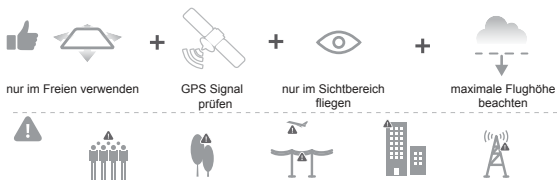
Warnung -> Nichtbeachten dieser Anleitung kann zu Schäden/ Verletzungen führen!

Achtung -> Nichtbeachten dieser Anleitung kann gefährliche Situationen hervorrufen!

- Dieses Modell ist nicht für Kinder unter 3 Jahren/ 36 Monaten geeignet, es enthält verschluckbare Kleinteile
- Empfohlen ab 14 Jahren unter unmittelbarer Aufsicht eines Erwachsenen
- Hände, Gesicht, Haare und lose Kleidung von den Rotoren fern halten
- Greifen Sie nicht in drehende Teile
- **Nach dem Flug Akku immer aus dem Modell entnehmen!**
- Fliegen Sie nur, wo es sicher ist und Sie keine Dritten gefährden
- Für die Fernsteuerung verwenden Sie nur AA-Batterien (1,5 Volt)
- Bewahren Sie die Bedienungsanleitung auf und lesen Sie diese vor Gebrauch des Modells sorgfältig
- Personen ohne Kenntnis im Modellflug empfehlen wir die Inbetriebnahme des Modells unter Anleitung eines erfahrenen Piloten
- Testen Sie vor jedem Flug die Reichweite der Fernbedienung

Fliegen Sie nicht:

- in Menschenansammlungen
- auf Personen oder Tiere zu
- bei schlechter Sicht
- in der Nähe von Hochspannungsleitungen, Funkmasten oder bei Gewitter
- bei Regen oder in feuchter Umgebung
- **Machen Sie sich über die gesetzlichen Bestimmungen in Ihrem Land vertraut!**
- bewahren Sie Akkus/ Batterien immer außerhalb der Reichweite von Kindern auf
- nicht wieder aufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden
- aufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus der Fernsteuerung/ Modell genommen werden
- ungleiche Batterien oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden
- es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden
- leere Batterien müssen aus der Fernsteuerung entnommen werden
- die Anschlussklemmen dürfen nicht kurz geschlossen werden
- Batterien müssen aus der Fernsteuerung entnommen werden, wenn sie längere Zeit nicht genutzt wird
- das Modell ist mit einem aufladbaren Lipo Akku ausgestattet
- Akku nur mit dem mitgelieferten oder einem anderen geeigneten Ladegerät laden
- für den Ladevorgang immer eine feuerfeste Unterlage verwenden
- während des Ladevorgangs Akku nie unbeaufsichtigt lassen
- der Akku muss immer vollständig aufgeladen werden
- die Kontakte des Akkus niemals trennen, kurz schließen, beschädigen/ verändern
- den Akku niemals mechanisch beschädigen (es besteht Explosions Gefahr)
- der Akku darf ohne Aufsicht nicht in die Nähe von Kindern gelangen
- das Modell darf baulich nicht verändert werden
- das Modell und den Sender nach Gebrauch ausschalten (Akku aus dem Modell entnehmen!)
- Kinder dürfen dieses Modell nur unter Aufsicht eines Erwachsenen in Betrieb nehmen
- ausgelaufene oder beschädigte Batterien/Akkus können bei Berührung Verätzungen verursachen
- Falls Haut oder Augen damit in Kontakt kommen ergreifen Sie Maßnahmen der Ersten Hilfe und suchen Sie einen Arzt auf!



**Fliegen Sie nicht bei Regen, Nebel, Schneefall oder starkem Wind!
Fliegen Sie nie über Menschenansammlungen! Machen Sie sich in
Ihrem Land mit den gesetzlichen Bestimmungen vertraut, wo Sie
fliegen dürfen oder wo dies evtl. verboten ist!**

Suchen Sie sich für die ersten Flugversuche eine Wiese oder ähnliches. Der weiche Boden verzeiht Ihnen bei den ersten Flugversuchen den einen oder anderen Fehlversuch. Fliegen Sie NIEMALS ohne Rotorschützer!

ACHTUNG:

1. Behalten Sie das Fluggerät immer in Sichtweite und unter Kontrolle.
2. Benutzen Sie immer vollgeladene Batterien/ Akkus.
3. Nutzen Sie das Modell nicht, wenn es optische oder mechanische Schäden aufweist.
4. Greifen Sie niemals in den drehenden Rotor, Verletzungsgefahr!
5. Trennen Sie nach dem Flug immer den Flugakku vom Modell und entnehmen diesen.

Vergewissern Sie sich, dass Sie alle rechtlichen Vorschriften Ihres Landes für den Modellflug erfüllen. In Deutschland ist eine Modellflughaftpflichtversicherung erforderlich. Diese bekommt man im Modellflugverein oder unter www.dmfv.de (Deutscher Modellfliegerverband). Alternativ können Sie auch bei Ihrer Haftpflichtversicherung nach einer entsprechenden Erweiterung nachfragen.

Fliegen Sie immer auf einem weiten, menschenleeren Gelände um kritische Situationen zu vermeiden.

Sollten Sie Fragen zu Ihrem df-Models Produkt haben wenden Sie sich an unser Service Department, hier erhalten Sie unter info@df-models.com schnell Antworten auf Ihre Anfragen.

Spezifikation

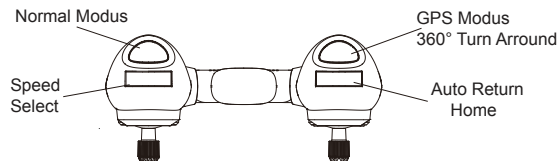
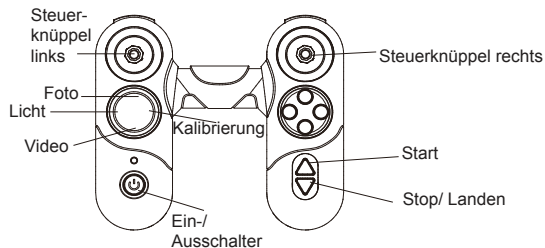
SkyWatcher GPS

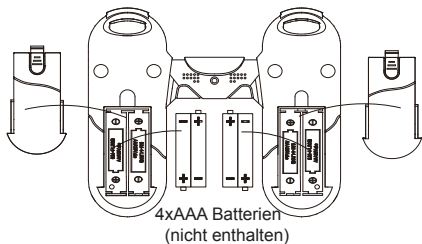
Best.Nr.: 9270
Gewicht: ca. 180 g
Akku: Li-po, 7.6 Volt - 750 mAh
Flugzeit: ca. 15-18 min
Ladezeit: 150-200 min
Temperaturbereich: 0 bis 40 C
Abmessungen: 380x 380x 65 mm

Fernsteuerung

Frequenz: 2.4GHz
maximale Reichweite: ca. 200 m
Batterien: 4x 1.5V AAA (nicht im Lieferumfang)
Temperaturbereich: 0 bis 40 C

Sender

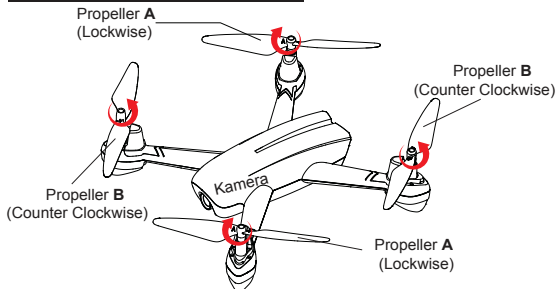




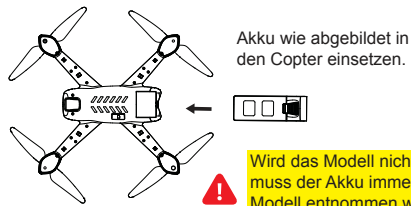
- Nur Batterien verwenden, keine Akkus!
- Niemals alte und neue Batterien mischen!

1. Öffnen Sie das Akkufach und setzen Sie die Batterien ein. (Auf richtige Polung achten!).
2. Den Deckel wieder schließen.

Copter Details

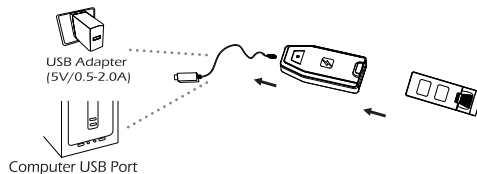


Es ist wichtig, dass die Propeller richtig montiert sind. Sind diese nicht wie abgebildet montiert wird das Modell nicht abheben oder sogar unkontrolliert fliegen und Schaden nehmen!



Laden des Flugakkus

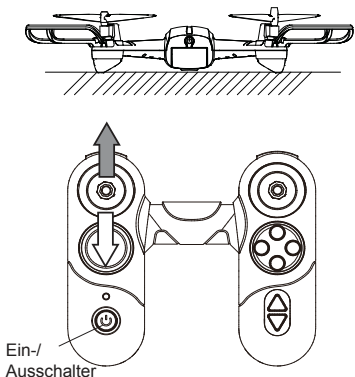
1. Verbinden Sie das USB Kabel mit dem Ladegerät und einer geeigneten Stromquelle (Die LED leuchtet rot.).
2. Entnehmen Sie den Akku aus dem Copter und stecken Sie diesen in das Ladegerät (Auf richtige Polung achten!).
3. Die LED blinkt nun rot (Ladevorgang läuft).
4. Leuchtet die LED grün ist der Akku voll geladen. Akku aus dem Ladegerät nehmen und dieses von der Stromquelle trennen.
5. Nach maximal 3-4 Stunden trennen Sie den Akku vom Ladegerät.



WARNUNG

NIE unbeaufsichtigt laden! Immer eine nicht brennbare Unterlage verwenden! Sicherheitshinweise beachten!

Einschalten/ Binden



1. Schalten Sie zuerst die Fernsteuerung ein. Die LED blinkt schnell rot. Setzen Sie den Akku in den Copter ein und schalten Sie diesen ein. Stellen Sie den Copter waagerecht auf den Boden. Die Fernsteuerung gibt 2x einen Doppel-Piepton ab.

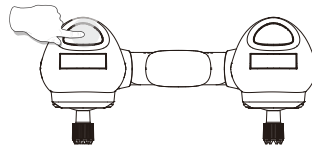
2. Bewegen Sie nun den linken Steuerhebel langsam aufwärts und halten diesen in der obersten Position für ca. 2 Sekunden, danach bewegen Sie diesen komplett nach unten und halten ihn dort für ca. 2 Sekunden. Die LED der Fernsteuerung leuchtet nun grün. Modell und Copter sind nun gebunden.

3. Sobald alle LEDs nicht mehr blinken hat der Copter ein GPS Signal und ist flugbereit (Punkt 5. Magnetkompass-Kalibrieren muss vor dem Erstflug durchgeführt werden!)

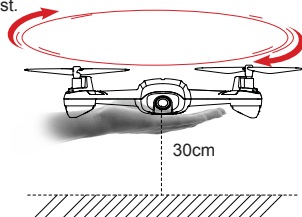
4. Vor dem ersten Flug sowie nach einem Crash oder Motorwechsel ist eine Magnetkompass-Kalibrierung nötig! Wird diese nicht durchgeführt kommt es zu Fehlfunktionen!

5. Magnetkompass-Kalibrieren:

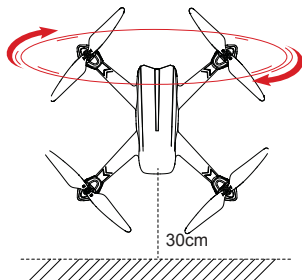
(a) Drücken und halten Sie die Taste "Normal-Modus". Sobald die roten LEDs erloschen sind und die grünen LEDs schnell blinken ist der Copter im Kalibrierungs-Modus. Sie können nun die Taste los lassen.



(b) Heben Sie den Copter auf ca. 30 cm Höhe und drehen diesen langsam im Uhrzeigersinn. Drehen Sie den Copter so lange, bis die grünen LEDs langsam blinken. Achten Sie darauf, dass das Modell immer horizontal ausgerichtet ist.



(c) Halten Sie nun den Copter vertikal nach unten (KameraRichtung Boden) und drehen ihn langsam im Uhrzeigersinn. Drehen Sie so lange, bis die roten LEDs langsam blinken (es können auch beide LEDs (grün und rot) langsam blinken). Achten Sie darauf, dass der Copter immer vertikal ausgerichtet ist.

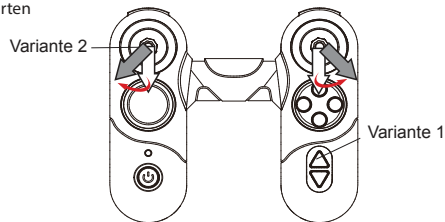


(d) Stellen Sie den Copter nun auf den Boden und warten bis alle LEDs schnell blinken. Die Kalibrierung ist nun abgeschlossen.

6. GPS - Satellitensuche

Der Copter benötigt für einen erfolgreichen Flug im GPS Modus ausreichend Satelliten. Die Satellitensuchen kann ca. 1-2 Minuten dauern. Sobald die vorderen LEDs des Copters grün leuchten hat das Modell mindestens 6 Satelliten gefunden. Bei weniger als 6 Satelliten ist ein Fliegen im GPS Modus nicht möglich. Die Anzahl der zur Verfügung stehenden Satelliten werden Ihnen auch in der App angezeigt.

7. Starten



Variante 1:

Drücken Sie die Start Taste des Controllers für ca. 3 Sekunden. Je nach Modus (mit oder ohne GPS) steigt das Modell auf ca. 1-5 Meter Höhe auf und hält dann diese Position.

Variante 2:

Drücken und halten Sie beide Steuerknüppel in der unteren äußeren Position. Die Motoren beginnen nun zu laufen. Lassen Sie beide Hebel wieder los. Durch Drücken des linken Hebels nach oben lassen Sie das Modell steigen. Sobald Sie den Hebel los lassen hält der Copter die aktuelle Höhe.

8. Landen

Methode 1:

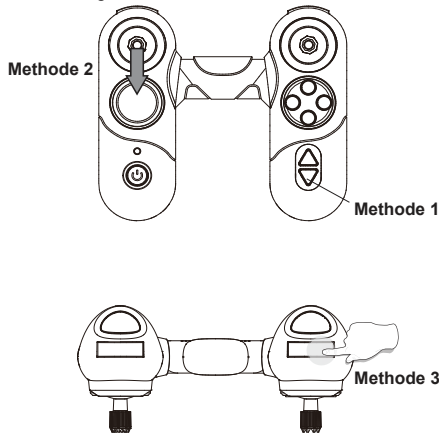
Drücken Sie den Stop/ Landeknopf des Controllers für ca. 2 Sekunden. Der Copter beginnt selbstständig mit der Landung. Hat der Copter auf dem Boden aufgesetzt drücken Sie den linken Hebel so lange nach unten, bis die Motoren aufhören zu laufen.

Methode 2:

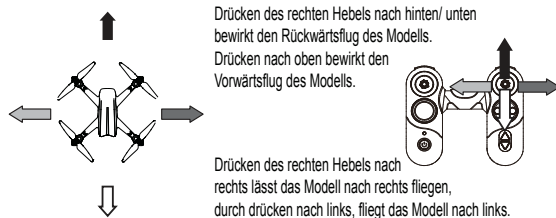
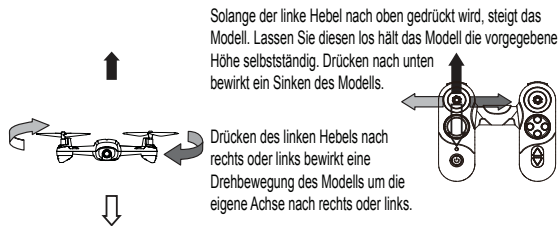
Drücken Sie den linken Steuerhebel nach unten bis das Modell aufgesetzt und die Motoren abgeschaltet haben.

Methode 3 (nur im GPS-Modus!):

Drücken Sie die Auto-Return-Home-Taste für ca. 3 Sekunden. Der Copter kommt automatisch zu seiner Startposition zurück und landet selbstständig. Hat der Copter auf dem Boden aufgesetzt, drücken Sie den linken Hebel so lange nach unten, bis die Motoren aufhören zu laufen.



Steuerung des Modells

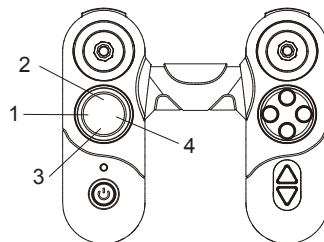


Indoor Flug ohne GPS

1. Schalten Sie die Fernsteuerung ein, die LED leuchtet rot und der Controller piept zwei Mal. Akku in den Copter einlegen und den Ein-/Ausschalter für ca. 3 Sekunden drücken. Die LEDs des Copter blinken nun langsam.
2. Drücken Sie den linken Steuerhebel langsam komplett nach oben und halten diesen dort für ca. 2 Sekunden, danach bewegen Sie diesen komplett nach unten und halten ihn in dieser Position. Die LED des Controllers blinkt nun langsam grün.
3. Lassen Sie den Steuerknüppel los, wenn die LEDs des Copters schnell blinken. Dieser ist nun flugbereit.
4. Drücken Sie den Start Knopf des Controllers. Der Copter hebt ab und steigt auf ca. 1 Meter Höhe. Die grünen LEDs blinken langsam, die roten LEDs leuchten konstant.
5. Drücken Sie den Stop-/ Landen Knopf des Controllers für ca. 2-3 Sekunden, der Copter beginnt nun mit der Landung. Ist der Copter gelandet drücken Sie den linken Steuerhebel nach unten und halten ihn in dieser Position bis die Motoren ausgehen.

Ohne GPS Signal (Indoor) sind die Funktionen Auto-Return, Follow Me, 360° Turn Around nicht möglich. Die automatische Positionshaltung ist ebenfalls deaktiviert.

Features



1. LED:

Durch Drücken der Taste LED (1) kann die Beleuchtung des Copters ein-/ ausgeschaltet werden.

2. Foto:

Durch Drücken der Fototaste (2) wird eine Fotoaufnahme gestartet.

3. Video:

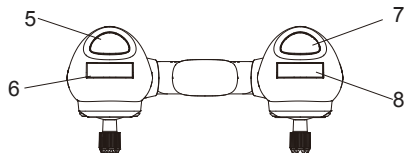
Durch Drücken der Videotaste (3) des Controllers wird die Videoaufzeichnung aktiviert. Durch erneutes Drücken wieder beendet.

Hinweis:

Fotos und Videos können nur aufgenommen werden, wenn eine SD Karte eingesetzt ist und die App aktiviert ist.

4. Bindung:

Eine Bindung ist nach einem Fernsteuerungswechsel nötig. Drücken Sie den Bindungs-Knopf des Controllers und schalten gleichzeitig den Sender ein. Die LED blinkt nun, Sie können beide Knöpfe los lassen. Drücken Sie nun den Ein-/ Ausschalter des Copters für ca. 3 Sekunden. Die LEDs des Copters blinken nun langsam. Drücken Sie nun den linken Steuerknüppel langsam nach oben und halten ihn ca. 2 Sekunden in dieser Position. Bewegen Sie anschliessend den Knüppel langsam komplett nach unten und halten Sie ihn ebenfalls 2 Sekunden in dieser Position. Die LED des Controllers blinkt nun langsam grün. Lassen Sie den Steuerknüppel los, sobald die LEDs des Copters schnell blinken. Der Copter ist nun mit der Fernsteuerung gebunden/ gekoppelt.



5. Normal Mode Knopf

Nach drücken wird der GPS Modus deaktiviert und Sie können das Modell manuell ohne GPS steuern.

6. Speed-Select

Sie können zwei Geschwindigkeiten durch Drücken der Taste wählen.

7. GPS Modus

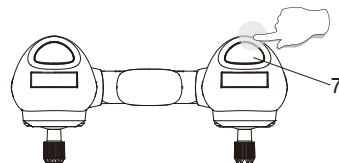
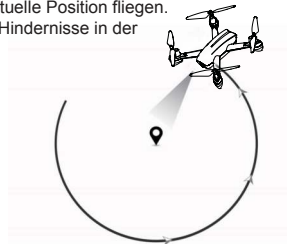
Nachdem der Copter Eingeschaltet und gebunden ist drücken Sie die GPS Mode Taste um das GPS-System des Copters zu aktivieren.

8. Auto Return Home

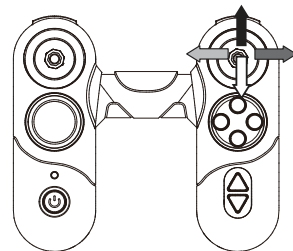
Siehe Seite 16

360° Turn Around:

Sie können das Modell in einen 360° Rundumflug schalten. Drücken Sie dazu die GPS-Mode Taste (7) für ca. 3 Sekunden. Der Controller "piept" zwei Mal zur Bestätigung. Das Modell wird nun in einem Abstand von ca. 15 Metern um seine aktuelle Position fliegen. Achten Sie darauf, dass keine Hindernisse in der Umgebung sind.



Während des Rundumfluges können Sie den Abstand durch Drücken des rechten Steuerknüppels nach oben oder unten verringern oder erweitern. Die Fluggeschwindigkeit können Sie durch Drücken des rechten Steuerhebels nach rechts oder links erhöhen oder verringern.

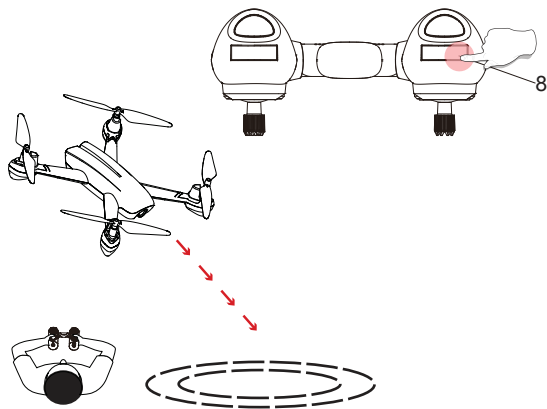


Auto-Return-Home:

Wollen Sie, dass der Copter zu seinem Startpunkt zurückkehrt und landet, haben Sie zwei Möglichkeiten.

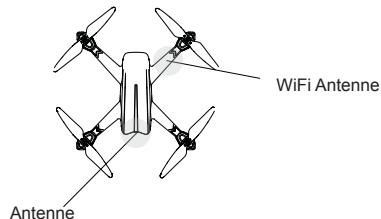
1. Sie drücken die Auto-Return-Home Taste (8) (siehe Bild unten) für ca. 3 Sekunden. Das Modell kommt automatisch zu seinem Startpunkt zurück, landet automatisch und schaltet die Motoren ab.
2. Sie schalten den Ein-/Ausschalter der Fernbedienung aus. Das Modell kommt automatisch zu seinem Startpunkt zurück, landet automatisch und schaltet die Motoren ab.

Hinweis: Sollte das Modell ausserhalb der Reichweite der Fernbedienung sein oder eine Funkstörung auftreten, kommt das Modell automatisch zu seinem Startpunkt zurück, landet automatisch und schaltet die Motoren ab.



Fliegen Sie im Freien nur mit einem ausreichend starken GPS Signal. In der App werden die Anzahl der verfügbaren Satelliten angezeigt. Es sollten min. 6 Satelliten angezeigt werden um ein sicheres Fliegen zu gewährleisten.

Das Modell arbeitet mit einem 2,4 GHz System und hat eine Reichweite von ca. 200 Metern. Betreiben Sie das Modell nur im Sichtbereich! Die Reichweite der Bildübertragung beträgt je nach Umgebung und Störquellen bis zu 150 Meter.



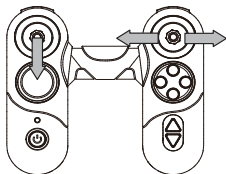
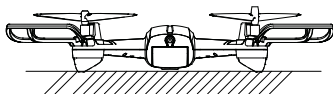
Richten Sie die Fernsteuerung immer zum Copter aus.



Wenden Sie sich nicht mit der Fernsteuerung vom Copter ab.

Copter neu kalibrieren

Sollte Ihr Modell instabil fliegen oder immer abdriften usw. empfehlen wir eine Kalibrierung des Modells vorzunehmen.

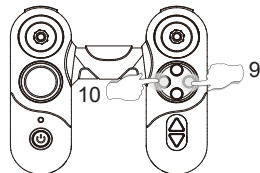


1. Stellen Sie die Drohne waagrecht auf den Boden und ziehen Sie dann den linken Steuerknüppel nach unten, den rechten Knüppel bewegen Sie währenddessen schnell nach links und rechts ohne zu stoppen, bis die Lichter an der Drohne anfangen, langsam zu blinken. (Die LEDs des Copters blinken langsam, um anzuzeigen, dass die Kalibrierung stattgefunden hat, bewegen Sie die Drohne zu diesem Zeitpunkt NICHT.)

2. Sobald die LEDs schnell blinken ist die Neukalibrierung abgeschlossen.

Umschaltung Mode 1 - Mode 2

Das Modell wird im Mode 1 (steigen/ sinken (Pitch) auf dem linken Steuerknüppel) ausgeliefert. Es kann jedoch auch auf Mode 2 umgeschaltet werden (Pitch auf dem rechten Steuerknüppel). Nach dem Umschalten behält der Sender den eingestellten Mode.



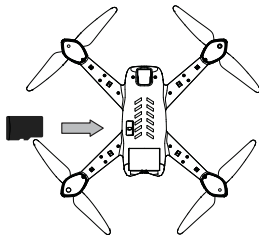
Mode 1 - Standardeinstellung (Pitch links):

Drücken Sie die Taste 9 des Controllers und schalten dabei den Sender ein. Die LED blinkt nun schnell. Lassen Sie beide Schalter wieder los. Drücken Sie nun den rechten Steuerhebel langsam nach oben und halten diesen für ca. 2 Sekunden in dieser Position. Sobald die LED langsam rot blinkt bewegen Sie den Steuerknüppel komplett nach unten und halten ihn dort ebenfalls für ca. 2 Sekunden. Warten Sie, bis die LED grün wird. Sie haben nun den Copter auf Mode 1 umgestellt.

Mode 2 (Pitch rechts):

Drücken Sie die Taste 10 des Controllers und schalten dabei den Sender ein. Die LED blinkt nun schnell. Lassen Sie beide Schalter wieder los. Drücken Sie nun den linken Steuerhebel langsam nach oben und halten diesen für ca. 2 Sekunden in dieser Position. Sobald die LED langsam rot blinkt bewegen Sie den Steuerknüppel komplett nach unten und halten ihn dort ebenfalls für ca. 2 Sekunden. Warten Sie, bis die LED grün wird. Sie haben nun den Copter auf Mode 2 umgestellt.

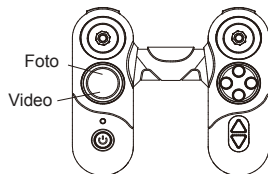
SD Karte



Setzen Sie die SD Karte (nicht im Lieferumfang) in den Kartenschacht des Modells ein (Unterseite des Copters). Auf richtige Platzierung achten! Fotos und Videos werden auf der SD Karte gespeichert und können dann am Computer bearbeitet, gespeichert und angesehen werden.

Tasten des Controllers:

- Foto: Durch Drücken der Fototaste des Controllers wird eine Fotoaufnahme gestartet.
- Video: Durch Drücken der Videotaste des Controllers wird die Videoaufzeichnung aktiviert. Durch erneutes Drücken wieder beendet.



Kamera schwenken

Die Kamera kann bis zu 90 ° geschwenkt werden (manuell).



Smartphonehalter



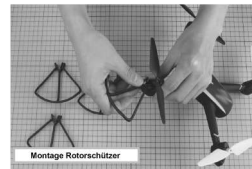
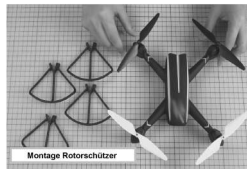
1. Stecken Sie den Smartphonehalter auf das Mittelstück des Controllers
2. Schrauben Sie die Schraube des Halters fest



3. Der Halter ist individuell für alle gängigen Smartphones passend (Halter herausziehen)

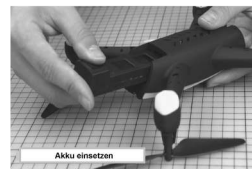
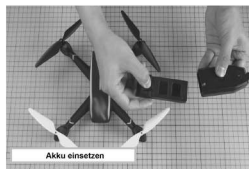
Rotorschützer

Befestigen Sie die Rotorschützer wie abgebildet



Akku einsetzen

Akku aus dem Ladegerät entnehmen und wie abgebildet in das Modell einsetzen



Hinweise

Achtung

1. Nach dem Flug muss der Akku aus dem Modell entnommen werden!
2. Sobald der Sender zu "piepen" beginnt müssen Sie umgehend Ihr Modell zum Startpunkt zurück fliegen oder die Auto-Return-Home-Taste drücken. Das Piepen des Senders ist ein Hinweis, dass der Akku des Modells oder des Controllers leer oder zu schwach ist.
3. Achten Sie in Ihrer Umgebung immer auf eventuelle Hindernisse usw. Das Modell weicht nicht selbstständig Hindernissen aus!
4. Die Magnetkompass-Kalibrierung (siehe Seite 7/8) ist vor dem Erstflug sowie nach einem Zahnrad oder Motorwechsel unbedingt durchzuführen. Auch nach einem Crash des Modells sollte diese durchgeführt werden. Ohne diese Kalibrierung kommt es zu Fehlfunktionen und Abstürzen des Modells!
5. Mit schwächer werdenden Batterien/ Akku im Controller oder im Copter verringert sich auch die Reichweite des Modells.
6. Ist der Flugakku leer, ist ein erneutes Starten nicht möglich.
7. Tauschen Sie beschädigte/ defekte Teile sofort aus und führen eine neue Kalibrierung (Seite 7/8) durch!
8. Wird das Modells längere Zeit nicht genutzt, entfernen Sie die Batterien aus der Fernsteuerung.

Hinweis zur Entsorgung von Altbatterien/ Akkus

Der nachfolgende Hinweis richtet sich an diejenigen, die Batterien oder Produkte mit eingebauten Batterien nutzen und in der an sie gelieferten Form nicht mehr weiterveräußern:

1. Batterien dürfen nicht über den Hausmüll entsorgt werden. Sie sind zur Rückgabe von Altbatterien gesetzlich verpflichtet, damit eine fachgerechte Entsorgung gewährleistet werden kann. Sie können Altbatterien an einer kommunalen Sammelstelle oder im Handel vor Ort abgeben. Auch wir sind als Vertreiber von Batterien zur Rücknahme von Altbatterien verpflichtet, wobei sich unsere Rücknahmeverpflichtung auf Altbatterien der Art beschränkt, die wir als Neubatterien in unserem Sortiment führen oder geführt haben. Altbatterien vorgenannter Art können Sie daher entweder ausreichend frankiert an uns zurücksenden oder sie direkt an unserem Versandlager unter der folgenden Adresse unentgeltlich abgeben:
df -Models, Drahthammerstrasse 22, 92224 Amberg, Deutschland

Elektroaltgeräteverordnung

Elektroartikel gehören nicht in den Hausmüll. Sie können Ihre alten, gebrauchten Elektroartikel unentgeltlich bei den öffentlichen Sammelstellen Ihrer Gemeinde abgeben.
Gemäß der EAR Verordnung ist DF-Models registrierter Hersteller mit der WEEE-REG.-Nr. DE3091550



Problem	möglich Ursache	Abhilfe
Die LEDs des Copters blinken aber er reagiert nicht auf die Fernsteuerung	1. Sender ist nicht gebunden 2. Batterien/ Akkus leer oder defekt	1. Sender mit Copter neu binden 2. Akku laden/ prüfen Batterien wechseln
Die Rotorblätter drehen sich aber das Modell hebt nicht ab	1. Flugakku zu schwach/ leer 2. Rotorblätter falsch montiert 3. Rotorblätter defekt	1. Akku laden/ wechseln 2. Rotorblätter richtig montieren 3. Rotorblätter wechseln
Copter fliegt instabil	1. Rotorblätter defekt 2. Motor defekt/ verschlissen	1. Rotorblätter wechseln 2. Motor wechseln
Copter lässt sich nach einem Crash nicht mehr steuern	Kalibrierung des Copters ist nicht mehr gegeben	Copter neu Kalibrieren (siehe Seite 18)
Das Modells sinkt, obwohl Sie das Modell per Fernsteuerung steigen lassen wollen	Motor defekt/ verschlissen	Motor wechseln

Motorwechsel

Das Modell ist mit Brushed-Motoren ausgestattet, diese unterliegen je nach Nutzung einem Verschleiß. Diese müssen regelmäßig geprüft und ggf. ausgetauscht werden. Nach einem Motorwechsel ist eine neue Kalibrierung des Magnetkompass nötig (Seite 7/8)!



Motor-Wechsel



Motor-Wechsel

1. Schrauben Sie die LED Abdeckung auf und entfernen diese.



2. Klipsen Sie den Motorschutz ab.



3. Ziehen Sie den Motor heraus und stecken diesen ab.



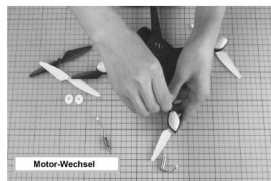
4. Setzen Sie den neuen Motor ein und stecken diesen wieder an (weisser Stecker).



6. Die LED Abdeckung wieder aufsetzen und festschrauben



5. Bringen Sie den Motorschutz wieder an.



Getriebewechsel

Das Getriebe muss regelmäßig kontrolliert werden und bei Abnutzung oder Defekt (Verschleiß) ausgetauscht werden.



1. Schrauben Sie das Rotorblatt ab.



2. Schrauben Sie die LED Abdeckung auf und entfernen diese.

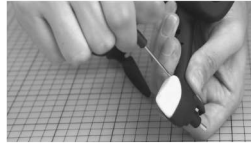
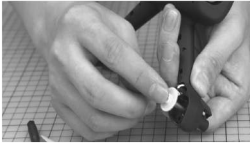


3. Zahnrad mit Welle herausziehen.



4. Zahnrad von der Welle abziehen.

Nach einem Motor-/ Getriebewechsel ist eine neue Kalibrierung des Magnetkompass nötig (Seite 7/8)!



5. Setzen Sie alles in umgekehrter Reihenfolge wieder zusammen.

Ersatzteilübersicht

Best.Nr.	Bezeichnung
9271	Ersatzakku
9272	Ersatzrotorblätter (4)
9273	Rotorschützer (4)
9274	Ersatzmotor mit Ritzel (Kabelfarbe rot/blau)
9275	Ersatzmotor mit Ritzel (Kabelfarbe weiss/schwarz)
9276	Hauptzahnrad
9277	Hauptzahnradwelle
9278	Hauptzahnradwellen-Lager
9279	Motor-/ LED-Abdeckung
9280	Kabelsatz (Motorkabel, LEDs)
9281	Empfängereinheit
9282	Kreisel-Kompass Modul
9283	GPS Modul
9284	1080P Kamera
9285	Smartphonehalterung für Controller
9286	Sender/ Controller
9287	Ladegerät
9288	Copter Gehäuse oben
9289	Copter Gehäuse unten

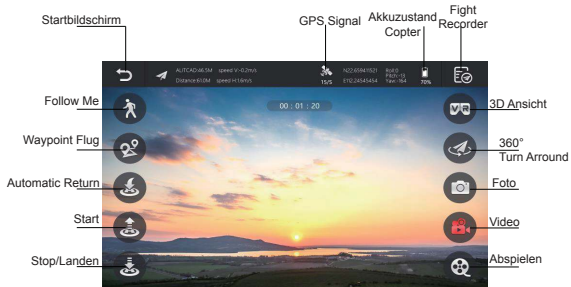
APP WOWI PRO

Für einige Funktionen des SkyWatcher GPS benötigen Sie eine APP. Diese ist kostenlos, werbe- und vierenfrei! Scannen Sie den passenden QR Code oder suchen manuell nach der App **WOWI PRO** und installieren diese auf Ihrem Smartphone oder Tablet.

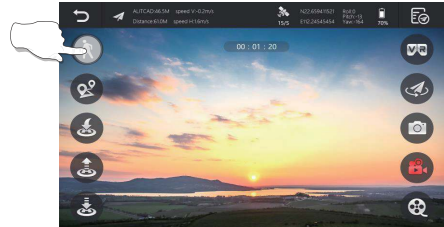


APP Funktionen

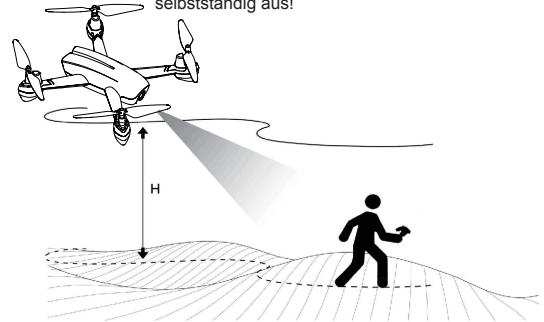
1. Copter mit Fernsteuerung binden.
2. Öffnen Sie die WLAN Einstellungen Ihres Smartphones oder Tablett und stellen eine Verbindung mit dem Copter her.
3. Öffnen Sie die APP WOWI PRO - drücken Sie auf "Flight Control".
4. Die Funktionen der APP werden nachfolgend genauer erklärt.



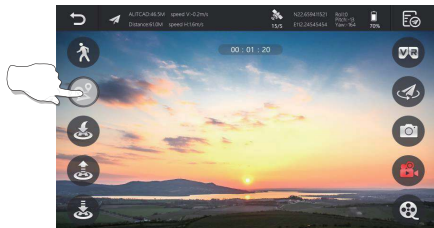
Follow Me



Nach Betätigen der "Follow Me" Funktion in der APP dreht sich der Copter mit der Kamera Richtung Controller und folgt dann Ihrem Smartphone. Es muss ein GPS Signal vorhanden und der Copter mit dem Smartphone verbunden sein. Sie müssen jederzeit in der Lage sein, per Controller eingreifen zu können! Auf Hindernisse achten, der Copter weicht nicht selbstständig aus!



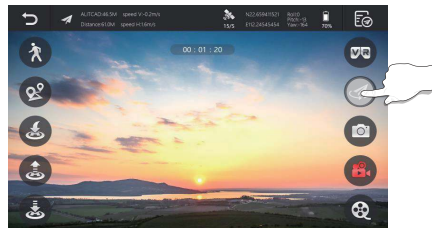
Waypoint Flight



Im aktiven GPS Modus sowie einer WiFi Verbindung zwischen Copter und Smartphone können Sie in der APP die Waypoint Funktion aufrufen. In einem Radius von 200 Metern können auf der sich öffnenden Umgebungskarte Punkte gesetzt werden, die der Copter dann abfliegt. Das Modell weicht keinen Hindernissen aus! Sie müssen jederzeit per Controller den Copter steuern können um Unfälle usw. zu vermeiden!



360° Turn Around



Start der 360° Turn-Around-Funktion via App.
Siehe auch Seite 15.

